Adobe Master Collection 6 安裝手冊

文件版本:v1.0 2014/5/20

1. A 在 Adode CS6 目錄

B 點兩下 Set-up

C等待初始化安裝程式結束



2. 點選安裝(我有序號)

CS6 Master Collection		
歡迎		
F .3	安装	
	試用 _{我想要試用} CS6 Master Collection 一段時間・	
結束		

3. 點選接受授權合約

🛚 CS6 Master Collection 📃 🗉 📄	
Adobe	
Adobe 軟體授權合約	
繁體中文 🔍	
Adobe	Î
軟體授權協議	
請仔細閱讀本協議。軟體之全部或任何部分一經複製、安裝或使用,即視為貴用戶(以下稱為「客戶」)接受本協議 之全部條款,其中包括但不限於第4節的授權限制條款、第6節和第7節的有限保證條款、第8節的責任限制條款、第16 節的特殊條款與例外情況條款。客戶同意本協議與客戶簽署之任何書面協議具有同等效力。本協議之效力及於客戶。如 客戶不同意本協議條款,則請勿使用本軟體。	
客戶可與Adobe直接訂立補充或取代本協議的全部或部分之另一書面協議(如:大量授權協議)。本軟體乃非賣品, 僅限依照本協議各項條款的規定授權使用。使用本軟體中包括的若干Adobe和非Adobe資料及服務或透過本軟體使用 此等資料與服務,可能會受其他條款的約束。您可在 <u>http://www.adobe.com/go/thirdparty_tw</u> 網頁找到關於非 Adobe資料的聲明。	
本軟體可能導致客戶的電腦「自動連接至網際網路」。軟體可能需要啟用或註冊,有關啟用、網路連線和陽私權的相 關規定,請參閱第14節和第16節。	
上一步接受	

4. A 輸入單位給的序號(須透過 internet 驗證)

В	點選	下一步	;

CS6 Master Collection	
序號 _{提供序號} . ③	
	В
	上一步下一步

5. 點選立即登入

Note:如果不使用 adobe ID 註冊,在安裝後7日軟體會鎖死,屆時還是要用 adobe ID 註

冊解鎖。

CS6 Master Collection	- • •
需要登入	
您的 CS6 Master Collection [繁體中文] 序號已驗證。	
安裝此產品需要登入,並使用您的 Adobe ID 註冊該產品。您的 Adobe ID 提供一種簡單的方式 Adobe Creative Cloud 和 Adobe.com/tw 社群。	,存取序號、
稍後登入	立即登入

6. A 輸入 Adobe ID(須透過 internet 驗證)

B 點選登入

C 如果沒有 Adobe ID 可以點選申請(申請完馬上生效)

CS6 Master Collection	
登入	
您必须以 Adobe ID 登入。 A	
Adobe ID (電子郵件地址)	С
@	建立 Adobe ID
密碼	
您的憑證將儲存在此裝置。	
無法登入?	
	В
	取消

7. 將所需要安裝的軟體打勾

A 無法安裝的軟體可將滑鼠移動到三角形警告符號,會提示無法安裝原因 B 點選安裝

🚺 CS6 Ma	ster Collection			- • •
Adobe				
決理 Т⋶	ī			
进步			1	
✓	FB Adobe Flash Builder 4.6	1.8 GB		
✓	Adobe Flash Professional CS6	1.2 GB		
✓	4 AIR for Apple iOS Support	1.5 KB		
~	🗼 Acrobat X Pro	2.1 GB		
	Ae Adobe After Effects CS6	783 MB	按一下產品	名稱可自訂選項
 ✓ 	Au Adobe Audition CS6	369 MB		
~	Adobe Dreamweaver CS6	345 MB		
	🖪 Adobe Encore CS6 🧕	412 MB	A	
	Ew Adaba Eirowarks CS6	• 不符合作業	- 《系統需求。	
	總計安裝	- 建議使	9月 64 位元作業系統。	
位置:				14.0 GB 可供使用
C:\Prog	gram Files\Adobe			P
				Б
			上一步	安裝

8. 開始安裝,約 1-2 小時(依工作站等級不同,時間會有所改變)

CS6 Master Collection	
Adobe	
安裝	
目前正在安裝 Microsoft Visual C++ 2005 Redistributable Package (x86)	
	(2% 完成)
取消	

9. 安裝完成後點選關閉,即可開始體驗 Adobe Master Collection 6

